Советские игровые автоматы астропилот

Автоматы игровые астропилот советские

Сохранить моё имя, email и адрес сайта в этом браузере для последующих моих комментариев.

Игровой автомат «Астропилот» — советский игровой электромеханический автомат, выпускавшийся с конца 80-х, представляющий собой имитатор управления космическим кораблем, летающим над поверхностью планеты.

Автомат предназначен для использования в качестве средств развлечения посетителей культурно-зрелищных центров, передвижных аттракционных комплексов, зон отдыха и т. п.

Советские астропилот игровые автоматы

После подключения шнура питания автомата в сеть, тумблеров ВКЛ-СЕТЬ на блоках включения и питания в положение ВКЛ. наблюдается следующее:

Игра включается при опускании одной монеты достоинством 15 коп. (для исполнений 1 и 2) (начиная с 1992 г — две монеты) или при нажатии кнопки БЕСПЛАТНАЯ ИГРА (для исполнения 3). При этом

Задача играющего вести космический корабль с максимальной скоростью над поверхностью планеты, избегая столкновения с элементами пейзажа и посадить корабль на посадочную площадку за время посадочного сигнала. Управление космическим кораблем происходит следующим образом:

Игровые автоматы советские астропилот

Автомат начисляет очки дискретно через 10 очков и кратковременно задерживает счёт очков при столкновении с элементами пейзажа.

Перед окончанием основного сеанса игры автомат включает световой и звуковой сигналы, разрешающие посадку. За точную посадку корабля на посадочную площадку начисляется 80 очков.

По окончании времени основного сеанса игры (2 мин.) или призовой игры (дополнительные 2 мин.) игра заканчивается, при этом:

Автоматы игровые советские астропилот

До следующего сеанса игры сохраняется индикация количества набранных очков и подсветка надписей ПРИЗОВАЯ, ИГРА и ОКОНЧЕНА.

Включение режима призовой игры происходит при наборе играющим 500 и более очков (первые автоматы, выпускавшиеся в 1989 г., настраивались на 800 очков). При этом загорается надпись ПРИЗОВАЯ и предоставляется дополнительное время игры равное основной игре;

A windows (pop-into) of information (full-content of Sensagent) triggered by double-clicking any word on your webpage. Give contextual explanation and translation from your sites !

Автоматы астропилот игровые советские

With a SensagentBox, visitors to your site can access reliable information on over 5 million pages provided by Sensagent.com. Choose the design

that fits your site.

Lettris is a curious tetris-clone game where all the bricks have the same square shape but different content. Each square carries a letter. To make squares disappear and save space for other squares you have to assemble English words (left, right, up, down) from the falling squares.

Boggle gives you 3 minutes to find as many words (3 letters or more) as you can in a grid of 16 letters. You can also try the grid of 16 letters. Letters must be adjacent and longer words score better. See if you can get into the grid Hall of Fame !

Игровые автоматы советские астропилот

Игра включает в себя 22 разновидности игровых автоматов с различной тематикой и поуровневым прохождением. Игровые автоматы СССР > Советские игровые автоматы: Астропилот 4 июня 2016 г.

Файл: Astropilot. Википедия. Нажмите на дату/время, чтобы посмотреть файл, который был загружен в тот момент.

Наверное, самый известный отечественный игровой автомат, без которого не обходился ни одни уважающий себя игровой зал.

Игровые советские астропилот автоматы

Write something about yourself. No need to be fancy, just an overview.

Одна - настольная логическая. Если бы вы перенеслись в советское время, увидели надпись «Морской бой,игровой автомат» и решили играть - правила игры просты. Это «шутер», имитаторторпедной атаки подводной лодки. Глядя в прицел перископа, нужно пускать торпеды вдвижущиеся на поверхности воды корабли противника. На правой рукоятке перископарасположена кнопка «пуск». Ее нужно нажимать так, чтобы предугадать, где через время,нужное на то, чтоб торпеда достигла цели, будет находиться корабль противника.

Игровой автомат «Астропилот» — советский игровой электромеханический автомат, выпускавшийся с конца 80-х. В то время были первые попытки выпуска автоматов на космическую тему. Игровой аппарат «Астропилот» был менее распространен, но не менее увлекателен.

Астропилот игровые автоматы советские

Торпеда перемещается по одному из восьми возможных направлений. Направлениевыбирается поворотом перископа. При попадании имитируется взрыв: экран гаснет,корабль озаряется красным пламенем. Стоимость игры – 1. За эти деньги игроку предоставляется 2 минуты времени и. Если игроку удалось все 1.

Сам игровой автомат «морской бой» купить уже не получится. Его можно. Игровой автомат «морской бой» - в СССР один из самых популярных иизвестных. Хотя он выпускался на основе американских игровых автоматов 6. Финляндию. Существовала версия дляустановки на настоящих подводных лодках военно- морского флота СССР.

Сове́тские игровы́е автома́ты — общее название игровых автоматов — развлекательных устройств, производимых во времена существования СССР в бывших республиках Союза.

Астропилот советские игровые автоматы

Эти устройства часто встречались в парках культуры и отдыха, «залах игровых автоматов», кинотеатрах, вестибюлях гостиниц, магазинах, на вокзалах, и в других местах. Данные устройства не имеют отношения к азартным играм, они имеют назначение, аналогичное аркадным игровым автоматам в других странах. Так как в качестве приза автомат обычно не выдавал денежное вознаграждение, а предлагал сыграть ещё один раз бесплатно, то это предотвращало формирование у отдыхающих нездорового азарта, а из-за невысокой стоимости игры (15 копеек = 1 стоимости пустой 0,5 л бутылки от кефира или литра разливного пива) не случалось трагических инцидентов с проигрышами крупных сумм денег. Приз, который мог вытащить удачливый игрок в автомате «подъёмный кран» обычно представлял собой мягкую или резиновую игрушку.

Первые советские игровые автоматы появились в начале 1970-х годов, и просуществовали до распада СССР. С начала 1990-х годов их количество стало резко уменьшаться. Основная причина вывода их из употребление - инфляция 1991 года, резко обесценившая 15-копеечные монеты[источник не указан 1225 дней]. В дальшейнем игровые автоматы окончательно вытеснены их буглегами на базе бытовых компьютеров (часто — ZX Spectrum или клоны NES), позднее — зарубежными аналогами. В настоящее время советские игровые автоматы сохранились лишь в некоторых парках культуры и отдыха и редких залах игровых автоматов, специализирующихся именно на советских игровых автоматах. В 2007 году в Москве открылся Музей советских игровых автоматов.. В 2010 году состоялся первый Чемпионат по борьбе на советских игровых автоматах.

Технически советские игровые автоматы можно разделить на две группы: механические или электромеханические, и электронные, на базе дискретной логики или микропроцессоров. Последние обычно использовали ТВ-экран для отображения игрового сюжета, то есть, являются типичными аркадными игровыми машинами. Как правило, это достаточно оригинальные конструкции, хотя и с возможным заимствованием зарубежных идей, но реализованные на советской технической базе.

Советские игровые автоматы астропилот

Стоимость игры на игровом автомате обычно составляла пятнадцать копеек. Стандартная надпись на наклейках с инструкцией, объясняющая, как начать игру: «Опустите монету 15 коп. Гнутые и юбилейные монеты не опускать». В автоматах, сохранившихся до настоящего времени, могут встречаться модифицированные монетоприёмники, рассчитанные на приём жетонов (на корпус автомата трафаретом или наклейкой наносится соответствующая надпись). Часто автоматы приобретались для использования в детских коллективах, например, интернатах или пионерских лагерях для развлечения подшефных детей. В этом случае монетоприёмный блок заменялся просто кнопкой включения игры.

Бывают случаи, когда один и тот же автомат известен под разными названиями. Например, автоматы «Охота» и «Ни пуха, ни пера» отличаются лишь внешним видом мишеней.

Аркадный автомат — вертикальный аркадный автомат Donkey Kong Аркадный автомат (arcade machine, coin op) это стойка с аппаратурой для запуска игр, обычно аркадного жанра. Многие извес … Википедия

Игровые советские астропилот автоматы

Игровой автомат (видеоигры) — вертикальный аркадный автомат Donkey Kong Аркадный автомат (arcade machine, coin op) это стойка с аппаратурой для запуска игр, обычно аркадного жанра. Многие известные компьютерные игры впервые появились на игровых автоматах и лишь через… … Википедия

Фотон (игровой автомат) — У этого термина существуют и другие значения, см. Фотон (значения). Фотография игрового автомата Фотон с игрой Питон Фотон советский игровой автомат[1], выпускавшийся в конце 1980 … Википедия

Астропилот (игровой автомат) — Игровой автомат «Астропилот» Тип: электромеханический игровой автомат Группа: имитаторы … Википедия

Астропилот игровые автоматы советские

Морской бой (игровой автомат) — Игровой автомат «Морской бой» … Википедия

01 (игровой автомат) — Игровой автомат «01» Тип: электромеханический игровой автомат Группа: имитаторы История Год(ы) выпуска: 1988 1992? Разработчик(и): Северодонецкий приборостроительный завод … Википедия

Вираж (игровой автомат) — Игровой автомат «Вираж» Тип: электромеханический игровой автомат Группа: имитаторы История Год(ы) выпуска: 1988 1992? Разработчик(и): Северодонецкий приборостроительный завод … Википедия

Игровые автоматы астропилот советские

Спектр (игровой автомат) — Игровой автомат «Спектр» Тип: электронный игровой автомат Группа: телевизионные … Википедия

Скороход (игровой автомат) — Игровой автомат «Скороход» Тип: электромеханический игровой автомат Группа: Прочие История Год(ы) выпуска: 1990 1992 Разработчик(и): Серпух … Википедия

ТИА-МЦ-1 — (Телевизионный Игровой Автомат Многокадровый Цветной) советский игровой автомат со сменными игровыми программами, один из наиболее известных советских игровых автоматов. Разработан компанией «Экстрема Украина» в середине конце 1980 х годов… … Википедия

Астропилот игровые советские автоматы

Во время СССР выходили игровые автоматы, причем как электронные, так и механические. Если сегодня однорукие бандиты канули в историю, то онлайн слоты перешли в интерактивное казино, при этом разработчики продолжают выпускать Делюкс-версии всеми полюбившихся аппаратов. Далее вы сможете подробно узнать о каждом виде игровых автоматов СССР.

В 70-х годах в парках аттракционов впервые начали появляться игровые слоты, которые спустя десятилетние можно было увидеть во многих других учреждения. Самыми популярными автоматами стали «Морской бой» и «Снайпер». Чтобы сыграть, гражданам предлагалось разыграть 15 копеек. Игра сопровождалась звуковым эффектом, а также световой подсветкой.

Достаточно оригинальным автоматом стал «Сафари». Здесь советским игрокам предлагалось на дикой лошади перепрыгивать препятствия и выстреливать в рядом пробегающих животных. Другой популярный автомат — «Астропилот». Учитывая первый полет в космос, советские граждане были очень благосклонны к космической тематике, что повлияло на их желании управлять небесной машиной с помощью джойстика. В игровые автоматы PlayBoy, Iron Man, играют нажатием кнопки мышки.

Астропилот советские автоматы игровые

Это были представлены наиболее востребованные аппараты, но их разнообразие было огромным. По статистике, на протяжении 20 лет игровые компании выпустили более 70 машин, в число которых вошли:

Сегодня все эти автоматы СССР представлены в Музее Советских Автоматов, который открыт в городе Москва. Развитие этого сектора было остановлено в 90-х годах, когда всю страну охватил большой кризис.

Найти прототипы точных советских автоматов в сети невозможно, но вместо этого разработчик игровых автоматов Unicum, который появился в 1991 году, дает другое понятие СССР автоматам. Компания выпустила настоящие хиты, которые были представлены практически во всех игровых залах стран СНГ.

Советские автоматы игровые астропилот

В число наиболее популярных разработок Уникум вошли следующие автоматы:

Компания представила и другие автоматы (Around the World, Robinzon, Пленница), которые особенно нравились игрокам своими «родными» сюжетами. Сегодня испробовать эти машины можно в виртуальном режиме, запустив в онлайн казино. Однако в отличие от габаритных машин, слоты можно запускать не только на деньги, но и бесплатно.

Что собой представляют современные игровые автоматы, кои в огромном количестве стоят в казино, если речь идет об игре на деньги, я уже рассказывала.

Астропилот автоматы игровые советские

Как дела обстояли с «игорным бизнесом» на территории Советского Союза?

Конечно, ни игорного, ни тем более бизнеса в СССР быть не могло — автоматы существовали исключительно для «развития внимания, улучшения реакции и глазомера». По крайней мере, так гласили инструкции.

Да и стоимость одного игорного сеанса было столь мала — всего 15 копеек, немногим более цены коробка спичек, что не стоило и думать обогатиться на немудреных играх. Более того, даже отбить вложенные в покупку автоматов деньги представлялось делом не одного месяца.

Астропилот советские игровые автоматы

Первые игровые автоматы появились в городских парках аттракционов, кинотеатрах и в залах ожидания вокзалов в начале 70-х годов. Их выпуск окончательно был налажен через несколько лет, а повсеместно распространение они получили к началу 80-х.

Дома отдыха, детские летние лагеря, специальные игровые павильоны — игровые автоматы стали одним из любимых видов отдыха советских граждан. Благодаря мизерной стоимости одного сеанса и отсутствию денежного выигрыша, нездорового азарта такой досуг не вызывал.

Единственным бонусом за хорошее «выступление» могла стать еще одна бесплатная игра, а в качестве вещевых призов люди получали резиновые или мягкие игрушки или диафильм. Сегодня играть crazy monkey бесплатно тоже можно, но удержаться от испытания своего везения поиграть на деньги очень трудно.

Астропилот игровые советские автоматы

Выпускались игровые автоматы в СССР на оборонных комплексах — только там на тот момент существовали подходящие технические возможности и свободные мощности. Больше 20-ти предприятий по всему Союзу разрабатывали конструкцию, дизайн и электронную начинку для развлекательных аппаратов.

Но так как государство, заметив проявленный интерес, щедро финансировало эти разработки, на игровых автоматах не экономили — стоимость одной единицы варьировалась от 2,5 до 4 тысяч рублей. Да-да, «Морской бой» или «Снайпер» стоили, как новенькие Жигули!

За 20 лет было разработано и выпущено более 70 моделей различных видов игровых автоматов, но, к сожалению, из-за того, что в стране не было ни одного специализированного предприятия, занимавшегося выпуском только этой продукции, к началу 90-х все производства были полностью остановлены.

Советские автоматы астропилот игровые

Кризис того времени поставил крест на многих жизненно важных научно-технических разработках, не говоря уже о развлекательных направлениях.

Но не стоит думать, будто к прошлому нет возврата и посмотреть на раритетные игровые автоматы можно только на картинках в интернете. Сегодня в России существует несколько необычных музеев, где под одной крышей собраны самые популярные

модели.

В стоимость билета входит не только инструкция, но и возможность поиграть на автоматах, кинув, как в старые добрые времена, 15-копеечную монетку в щель.

Игровые советские автоматы астропилот

Мировую историю игровых автоматов и казино мы уже подробно рассмотрели, а теперь давайте-ка вспомним, какие игровые автоматы были в Союзе самыми популярными?

Наверняка многие вспомнят этот аппарат со встроенным «перископом». Он был одним из самых запоминающихся и интересных — чего стоил один движущийся чуть размытый, будто дрожащий в предрассветном тумане силуэт корабля и полупрозрачные блики волн!

Необычная «живая» картинка достигалась путем системы зеркал: изображение военного судна, так же, как и вся панорама боевых действий были расположены внутри аппарата вертикально, но благодаря установленному под углом зеркалу виделись игроку горизонтальными.

Советские игровые автоматы астропилот

Суть была в том, чтобы сбить как можно больше кораблей противника. После нажатия кнопки «Пуск», по направлению к ним устремлялась зеленая светящаяся точка, обозначавшая движение торпеды.

Для меткого выстрела надо было учитывать и ее скорость, и скорость движущегося корабля. Конечно, создатели были правы — глазомер «Морской бой» развивал превосходно!

За один сеанс перед игроком проходило 10 суденышек и в случае полной победы — 10 мишеней из 10, автомат предлагал бонусную бесплатную игру.

Автоматы советские астропилот игровые

«Морской бой» был одним из немногих аппаратов, конструкция которого предполагала выдвижную подставку, позволявшую игроку стать выше и дотянуться до «перископа». Представляете, как любили его дети всех возрастов?

Эти автоматы развивали не только глазомер — быстрая реакция, логическое мышление и хладнокровие должны были стать нашими спутниками для успешного прохождения даже одного тура.

В «Магистрали» суть игры заключалась в успешном прохождении заданного маршрута транспортным средством отображенном на телеэкране, а управление осуществлялось с помощью руля. На выбор предоставлялось несколько трасс: специальная, гоночная, ночная, гололед и учебная.

Автоматы советские астропилот игровые

Огромным плюсом этого аппарата, помимо развития массы полезных навыков, был тот, что играть можно было не одному, а с товарищем — «Магистраль» была снабжена сразу двумя рулями.

«Авторалли» был не менее любим всеми желающими почувствовать гоночный азарт. Кроме двух рулей, он был снабжен педалями, что придавало еще больше сходства с реальным автомобилем.

Но самыми аутентичными были, конечно, «Виражи»: водительское сидение, ручка переключателя скоростей, педали тормоза и газа, руль делали его прообразом современных гоночных симуляторов.

Автоматы астропилот советские игровые

Цель гонки была показать наилучший результат — самую «чистую езду» при наименьшем времени. Кроме стандартных звуковых эффектов, игра радовала возможностью ускорения, то есть при нажатии «Газа» ландшафт двигался быстрее.

Необычной была и бонусная система: если в щель опускалась одна монетка в 15 копеек, мы получали 1 призовую поездку при надлежащем результате, если же две, то количество поездок утраивалось!

Стрелковые игровые автоматы пользовались бешеной популярность, собирая вокруг себя мальчишеские компании и молодых людей постарше.

Астропилот советские игровые автоматы

Мишени могли быть самыми разными. В «Стрелке» можно было выбрать вращающуюся, падающую, двигающуюся или

классическую концентрическую мишень.

«Снайпер» позволял производить выстрелы из ружья, чрезвычайно похожего на настоящую двустволку, что делало его особенно заманчивым аттракционом. Тем более что в подставке был встроен электромагнит, имитировавший отдачу, как при настоящем выстреле.

Самым удобным для детей или девушек был «Тир». В нем стрельба проводилась из пластикового пистолета, легкого и небольшого. При должной практике за 2 минуты можно было произвести до 200 выстрелов. А азарта добавляла бонусная система поощрения — чем лучше результат, тем больше шансов на подарочную бесплатную игру или пару лишних выстрелов.

Советские игровые автоматы астропилот

Аппарат представлял собой забавный симулятор настоящей игры с битами и мишенями. Всего предлагалось сбить 15 мишеней-фигур, и тот, кто умудрялся затратить на это не более 24 бит, награждался бонусом в виде дополнительных 40 бросков.

На прицел выделялось 5 секунд, после чего бита летела автоматически, так что помимо меткости игрок тренировал быстроту реакции и способность быстро принимать решения.

«Городки» собирали вокруг себя массу поклонников, желавших установить новые личные рекорды.

Советские игровые автоматы астропилот

Простейшая графика и немудреное звуковое сопровождение с лихвой восполнялось азартом участников.

В «Сафари» за отведенное время игроку полагалось выбить всю проносящуюся мимо африканскую дичь, удерживаясь в седле.

А «Скачки» позволяли играть не только с аппаратом, но и с товарищами, что делало соревнование еще более увлекательным и захватывающим. И не смотря на то, что игра на черно-белом телевизионном экране была по сегодняшним меркам до крайности примитивной, отбоя от желающих «поучаствовать в заезде» не было.

Игровые астропилот автоматы советские

Принцип «Баскетбола» заключался в том, чтобы забросить максимальное число мячей в корзину соперника. Игровой стол был закрыт высоким прозрачным куполом, а мячик отскакивал благодаря пружинным лункам на поле.

Времени отводилось не так много, поэтому если игроки показывали хороший счет вроде 30:30, автомат поощрял их бонусными бросками.

«Хоккей» представлял собой поле, с закрепленными на нем двумя командами «хоккеистов», передвигавшимися с каждой стороной длинными ручками.

Автоматы игровые астропилот советские

Пожалуй, это одна из немногих игр, сохранившихся практически в неизменном виде до сего дня.

Как их сегодня называют, авиасимуляторы пользовались не меньшей популярностью.

«Перехватчик» был призван отражать нападение агрессоров: маневры и выстрелы производились с помощью джойстика. Необходимо было взять вражеские самолеты на прицел и быстро произвести выстрел, не снижая скорости.

Игровые автоматы астропилот советские

Поупражняться в меткости во время полета позволял и «Воздушный бой». За 2 минуты игроку нужно было сбить 3 неприятельских самолета.